

אך היא בנוסח המקביליות. לדבריו, פיתוח מקבילי הוא הדרך לביצועים גבוהים. "פיתוח מקבילי נושא עמו יתרונות רבים וגם לא מעט ציפיות", אמרה. "למרות שיש עוד צעדים משמעותיים לעשות בתחום המקבילים, hei שבנויות התפתחו וגובשו מספר סטנדרטים המאפשרים לפתח קונספטיים מקבילים לנידות ותחזקה. זאת, תוך מענה על היבטי ביצוע מרכזים של ארכיטקטורות מחשב עכשוויות ועתידיות". קרווץ-ויל הסביר כיצד סביבת פיתוח התוכנה של אינטל מתמקדת בסט של שפות וכלים אשר מונחים מענה לדרישות סטנדרטי הפיתוח המקבלי הנוכחי והעתיד. עוד הציג את הדרישות ופתרונות השימוש בכלים כמו MPI של אינטל-1 Xeon Trace Analyzer and collector.

הינץ באסט, מנהל תוכנה בכיר באינטל, סייר על יכולות חדשות שנjasפו בחודשים האחרונים לפתרון XE Composer ו-אך על יכולות נוספות שאמורות לדירות במהלך השנה הנוכחית בין היתר הציג באסט את-h Pointer checker - שיפור באיתור הbugs של הקומפייל, אשר מאפשר איתור ממוקן טעויות אופייניות בזמן היציאה, כמו גם שינויים עתידיים צפויים בהיעדר הבאגים.



הינץ באסט

ברצאה נספת סייר באסט על שיפורים ותמייה במודול הדור הרביעי של מעבדי Core-i של אינטל, שהשकתם צפואה עוד במהלך השנה הנוכחית לאחר שהציג את השינויים הצפויים בארכיטקטורה וההרכבות בגוף הידע המתיחש לשינויים אלה, סייק באסט מבט כולל על האופן שבו ניתן לנצל באופן המיטב את היכולות החדשנות, תוך שימוש במוצרים הפיתוח של אינטל.

הזרות הישראלית

ברשימה הנואמים באירוע העיתונאים שנערך בכנס בלט שלו*הישראלאי איל מאור*, מנכ"ל חברת IncrediBuild, שותפה עסקית של אינטל, שהוא היחיד מבין הנואמים שאינו מבכירי אינטל. מאור סייר לנוחים IncrediBuild - יונתאות, משוקים ושותפים עסקיים - על הצלחתה של Grid-Grid, והישראלית בעולם היישרלית בתוכום הקומפליציות וניתוח הקוד, ועל שיתוף הפעולה ההולך ומתהדק עם אינטל. במסגרת היחסים בינוין, תקדם אינטל את השימוש בכל Incredibuild Inc, בקרוב ל��וחותיה ברוחבי העולם. מעבר להיותו פתרון Grid, IncrediBuild Grid,IncrediBuild הוא, לדברי מאור, פתרון ייחודי בכך שהוא ניצב בתווך בין הקומפייל למערכת הפעלה. באופן זה, לדברי מאור, נחשפות וועלות רבות מן השגיאות והבעיות האפשריות, וכן מאותות



בעיות בקוד ויכולות שאינן רצות באופן מיטבי. ישראלי נוסף שהשתתף בכנס הוא **חיים רון**, מנכ"ל חברת "מאנרי תוכנה", אשר משתמש בשותף עסקי של אינטל בתחום התוכנה.

***הכותב היה אורח של אינטל בקורס**



תומאס ציפלייס

שהושקה בפברואר השנה. לדבריו, הסוויטה מאגדת יחד פתרונות קיימים שאומת אינטל הצעה בעבר עבור שוק המוצרים המשובצות; בה בעת, רוב הפתרונותים המוצעים תחת מטריית הסוויטה עברו לשיפורים ורוחבות. לדבריו, System Studio מהוותם מתקנות מושבצות מהדור הבא והתקני מוביל, וכלים שמאפשרים להאריך מתקנות מושבצות מהדור הבא וBITS תוקן מימוש יכולות של מהימנות,>Create כוח עיליה וביצועים גבוהים.

ציפלייס הבהיר כי System Studio אינו סוויטה אקוустית ופריפראלית שסכויה להצלחה אינט'ידומים; אינטל מתקנות הרבים הגלומות בה עברו שוק המוצרים המשובצות, לאור הדרישות המגוונות לצורכי פיתוח המפתחים. הסוויטה כוללת מוצרים קיימים, שתרומותם לצורכי הוכחה זה מכבר, כמו JTAG Debugger וכלי לאנליה ומיוטב>Create הוכחה. "הגרסה הראשונה של הסוויטה היא מבחינתנו נקודת התחליה; אנו מתכוונים להיות עתה ערנים מאוד למשובים שיגיעו מהלהקות, כדי להבין איזה שיפורים ויכולות נוספות נדרשות בסוויטה. המסר שלנו לשוק - צרו עמנואן קשר וספרו לנו על הדרישות והדרישות של לוג'יון. לדבריו, אינטל תמשיך לננות ולזהות הזרדיינות כדי לקדם את הארכיטקטורה שלה בשוק המוצרים המשובצות - הן בהיבט של כלים לחומרה והן בהיבט של תחום התוכנה.

בריאון לאנשים ומוחשיים, אמר ציפלייס, כי סוויטת הסטודיו אינה מציעה מענה לכל דרישות השוק, "לא ניתן להתפל פתרון רחב שכזה כשהשאיפה היא שהוא יכול את כל המרכבים - לעומת זאת לא הייתה נodata בזמן שבה יכולים היינו להשים אותם. אינטל מתמקדת תחילתה בסט מסוים של SoCs כאשר בהמשך נהיה ערים לדרישות שעולות מן השוק ונורחיב את המענה שנוננת הסוויטה שלנו. בשלב כלשהו הנדרשו את הרכיבים העיקריים בסטודיו, תוך ידיעה שהמגביל אותנו למקטעה מסוים בשוק, אנחנו כולנו תקווה שבעתיד נוכל לענות על דרישות השוק באופן מספק יותר".

HTML5 - מהפיתוח ועד הפרישה

ציפלייס עלה בהמשך להרצאה נוספת הפעם סייר לנוחים כיצד אינטל תורמת לעולם הקוד הפתוח וספקת כלים ומשabiים לתמיכה בסביבת הפיתוח HTML5, משלב הפיתוח ועד הפרישה. הרצאה זו שלנו נפתחה בספר שפרימה באחרונה חברת המחקר Mobile Vision, שבו נמצא כי מה שהכי דרוש למפתחי ישומיים הם כל פלטפורמה מוצלבת (Cross-platform), שיאפשרו להם מהירות פיתוח גבוהה, עקומת לימוד נמוכה, גישה ל-APIs מקורי (Native), ביצועים וחווית משתמש ממשחק מקורי. לדבריו, אינטל מסיימת למפתחי תוכנה בכל רחבי העולם לבנות ולחפש פלטפורמות מוצלבות, להפחית הוצאות, לשפר time-to-market Intel HTML5 Development Environment וא-HTML5 סביבת פיתוח לאפליקציות פלטפורמה מוצלבת, המתאימה לדפסגן.

דרך לביצועים גבוהים יותר

הרצאתו בכנס של וורנר קרווץ-ויל, מנהל שיווק טכני באינטל, עסקה